Lí thuyết về trong Flutter

1. Storage

2. 3rd Party Librabies

3. Behavior Components

4. Sate Managements

5. Quality Assurance

6. Version Control

7. Firebase

8. Native Integration

Dưới đây là một phần giải thích về những khái niệm trong Flutter (một nền tảng phát triển ứng dụng di động của Google) liên quan đến các thuật ngữ bạn đã liệt kê:

1. Storage (Lưu trữ): Trong Flutter, điều này liên quan đến cách bạn lưu trữ và quản lý dữ liệu trong ứng dụng của mình, bao gồm lưu trữ cục bộ (local storage) và lưu trữ từ xa (remote storage).

2. 3rd Party Libraries (Thư viện bên thứ ba): Đây là các thư viện, gói mã nguồn mở hoặc độc quyền mà người khác đã viết và chia sẻ để giúp bạn thêm tính năng vào ứng dụng Flutter của mình một cách nhanh chóng và dễ dàng.

3. Behavior Components (Các thành phần hành vi): Trong Flutter, các behavior components là các thành phần giao diện người dùng mà bạn xây dựng để định nghĩa cách một phần mềm phản ứng và tương tác với người dùng. Ví dụ: nút nhấn, ô văn bản, thanh cuộn, ...

4. State Management (Quản lý trạng thái): Đây là cách bạn theo dõi và quản lý trạng thái của các thành phần giao diện người dùng trong Flutter. Flutter có nhiều cách quản lý trạng thái như StatefulWidget, Provider, Bloc, MobX,...

5. Quality Assurance (Đảm bảo chất lượng): Là quá trình kiểm tra và đảm bảo rằng ứng dụng của bạn hoạt động đúng như mong đợi và đáp ứng các tiêu chuẩn chất lượng. Điều này có thể bao gồm việc kiểm tra tự động, kiểm tra thủ công và kiểm tra hiệu suất.

6. Version Control (Quản lý phiên bản): Đây là việc theo dõi và quản lý các phiên bản khác nhau của mã nguồn và tài liệu trong quá trình phát triển ứng dụng. Git là một hệ thống quản lý phiên bản phổ biến được sử dụng rộng rãi.

7. Firebase: Firebase là một nền tảng phát triển ứng dụng của Google, cung cấp các dịch vụ như cơ sở dữ liệu thời gian thực, xác thực người dùng, phân tích, thông báo và nhiều dịch vụ khác để hỗ trợ phát triển ứng dụng.

8. Native Integration (Tích hợp gốc): Đây liên quan đến cách bạn tích hợp các chức năng hoặc dịch vụ của hệ điều hành mục tiêu (như Android hoặc iOS) trực tiếp vào ứng dụng Flutter của bạn để mang lại trải nghiệm gần như "nguyên bản" cho người dùng.

Các khái niệm này giúp bạn hiểu rõ hơn về cách xây dựng và phát triển ứng dụng trong Flutter. Tuy nhiên, hãy lưu ý rằng mỗi khái niệm này đều có nhiều chi tiết và ngữ cảnh phức tạp hơn.